



# IV LIGA MATEMÁTICA

COMPAÑÍA DE MARÍA

**MARZO**

## NIVEL 2

### **CUESTION 1: PERSONAJE SUDOKU**

Adivina el personaje matemático que se esconde tras el siguiente SUDOKU

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 3 | 9 | 6 | 7 | 3 |   |

|        |   |   |   |   |   |   |
|--------|---|---|---|---|---|---|
| J<br>7 | 8 | 4 | 9 | 2 | 5 | B |
|        |   |   | S | 7 |   | 1 |
| I<br>9 | 4 | 5 | Q | 7 | A | 9 |
|        | 2 |   |   | 8 | 1 | 6 |
| 8      |   | 3 |   |   |   | O |
|        | N | 5 | 1 | 8 |   | 4 |
|        |   |   |   | 2 | U | 9 |

### **CUESTION 2: INDOMINÓ**

Buscad las 28 fichas del dominó. Os damos una pista: empezad por el 3:3, luego el 5:5, luego el 6:6... ¡suerte y mucha paciencia!

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 5 | 2 | 3 | 5 | 6 | 5 | 6 |
| 3 | 5 | 4 | 4 | 3 | 4 | 2 |
| 2 | 0 | 0 | 5 | 6 | 5 | 3 |
| 2 | 2 | 1 | 5 | 6 | 0 | 1 |
| 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 6 | 4 |
| 5 | 6 | 0 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| 1 | 1 | 3 | 6 | 4 | 1 | 0 |

:

**Fecha límite de entrega: 7 de Abril**